



WinchMatic
of Sweden

V.221109

Tips vid felsökning av bandankarspel

MX-52, MX-102, MX-104

levererad med elektronikboxar

fram till ca februari 2016



Följande fel, i rangordning är vanliga på äldre installationer:

- 1. Spänningsproblem p g a dålig matning eller dåliga batterier**
När ankarspelet körs så sjunker spänningen vid drift p g a belastningen. Detta sker vanligtvis då man inte har motorn igång alternativt har en kraftig laddare som höjer spänningen. Spänningen måste vara över 12v (mätning ska göras vid ankarspelets elektronikbox eller motor när ankarspelet körs) när spelet körs.
- 2. Fel p g a handhavande**
Efter frikoppling av trumman/ankarspel måste ca 5 meter band åka ut (ankaret lämnat ankarvaggan) innan man kan köra upp. Detta är en säkerhetsfunktion. Den som har ny NG-styreelektronik ser detta genom att röd "Power" knappen blinkar. När knappen indikerar fast sken kan man köra upp/in igen.
- 3. Om fel uppstått och ankarspelet/trumman är låst**
Då måste man utföra en "RESET" av systemet. **Information om "RESET" finns på hemsidan www.winchmatic.se.** Detta göres för att systemet ska komma i rätt synkronisering. Beroende på om man har en äldre elektronikbox eller den nyare Gen 2. elektronikbox (senaste generation) så görs detta på olika sätt.
- 4. Dålig kontakt i anslutningar**
 - Kontrollera ev. skarv vid givare för trumrotation (bakom kåpan där motorn sitter)
 - Kontrollera anslutningarna på och inne i elektronikboxen.
 - Kontrollera anslutningarna på ankarspelets motor.

5. Kontaktproblem inne i motorn vid motorns kol

Rengöres med tryckluft samt slipning av kollektor. Tryck och vicka på kol/spännfjädrar. Byte av kol kan behövas om de är slitna.

6. Problem med givare för trumrotation och/eller bricksensor

I elektronikboxen finns dioder som blinkar när trumman roterar samt när stoppbricka passerar bricksensorn. (Äldre styrboxar: Röd diod = Spänning till styrkort, Grön Diod – kabelnr. 6 = trumrotation, Gul Diod – kabelnr. 7 = Bricksensor. Man kan prova om bricksensorn fungerar genom att föra en skruvmejsel eller kniv under bricksensorn som antingen sitter i botten på bandföraren där bandet går in i spelet, alternativt på mycket gamla är bricksensorn installationer placerad vid genomföringen på akterspegeln.

7. Ankarspelet går ojämnt i lågfartsläge (Gula knappen)

Elektronikboxen pulsar då spänningen och det låter som ett hackande ljud. Det är dock rätt, och ankarspelet ska normalt alltid köras i högfartsläge. När stoppbrickan för sköljstopp passera bricksensorn stannar spelet och växlar automatiskt ned till lågfartsläge sista biten. Vill man finjustera när man fällt ankaret kan man växla till lågfartsläget.

8. Kontroll av kretskort i elektronikboxen

På de äldre systemen så händer det att kretskortet i elektronikboxen, som styr ankarspelet, inte fungerar som det ska. Man börjar med att utföra en **"RESET"** enligt **punkt 3** ovan samt därefter felsökning enligt **punkt 6**. Lyssna om kontakdon/reläet klickar vid manöver. Om kontaktorn ej klickar så fungerar troligtvis inte kretskortet. Det finns nya kort att ersätta med. Felet på kretskortet brukar vara konstant. Om man tror att felet är i elektronikboxen, så kan man välja två varianter:

- a. Byta kretskortet i befintliga elektronikboxen ca pris 2 900 SEK (2022 års prislista)
- b. Byta till ny Gen. 2 elektronikbox med nya funktioner och enklare hantering vid behov av "RESET". Ca pris 7 900 SEK (2022 års prislista) Omkoppling vid motorn krävs.

Lycka till med felsökningen!