



## Tips vid felsökning 2019.01

Följande fel, i rangordning är vanliga på gamla installationer:

1. Spänningsproblem pga dålig matning eller dåliga batterier. När winchmotorn körs så sjunker spänningen vid drift pga belastningen. Detta sker vanligtvis då man inte har motorn igång alternativt har en kraftig laddare som höjer spänningen.
2. Fel pga handhavande. Efter frikoppling av trumman måste ca 5 meter band åka ut (ankaret lämnat ankarvaggan) innan man kan köra upp. Detta är en säkerhetsfunktion. Den som har ny NG-styreelektronik ser detta genom att röd knappen blinkar. När knappen indikerar fast sken kan man köra upp/in igen.
3. Om fel uppstått och ankarspelet/trumman är låst, måste man utföra en RESET av systemet. **Information om Reset finns på hemsidan.** Detta göres för att systemet ska komma i rätt synkronisering. Beroende på om man har en äldre elektronikbox eller den nyare NG-styreelektroniken (New Generation) så görs detta på olika sätt.
4. Dålig kontakt i anslutningar, dels vid ev skarv vid själva ankarspelet till givare samt även kontaktproblem i anslutningarna inne i elektronikboxen. Kontrollera även anslutningarna på motorn.
5. Kontaktproblem inne i motorn vid motorkolen. Rengöres med tryckluft samt slipning kollektor. Tryck och vicka på kol/spännfjädrar. Byte av kol kan behövas om slitna.
6. Problem med givare, dels trumrotation samt dels brickavkänning. I elektronikboxen finns dioder som blinkar när trumman roterar samt när stoppbricka passerar givaren. (Äldre styrboxar: Röd diod = Spänning till styrkort, Grön Diod -kabelnr 6 = trumrotation, Gul Diod -kabelnr 7 = Bricksensor. Man kan prova om bricksensorn fungerar genom att föra en skruvmejsel eller kniv under givaren som antingen sitter i botten på bandföraren där bandet går in i spelet, alternativt på mycket gamla installationer placerad vid genomföringen på akterspegeln.
7. Ibland uppfattar man att spelet går ojämt då spelet körs i lågfart (Gula knappen) Styreelektroniken pulsar då spänningen och det låter som ett hackande ljud. Det är dock rätt, och spelet ska alltid normalt köras i högfart. När stoppbrickan för sköljstopp passera sensorn stannar spelet och växlar automatiskt ned till lågfart sista biten. Vill man finjustera när man fällt ankaret kan man växla till lågfartsläget.

8. På de äldre systemen så händer det att kretskortet som styr spelet inte fungerar som det ska. Man börjar med att utföra en RESET enligt punkt 3 ovan samt därefter felsökning enligt punkt 6. Lyssna om kontaktorn/reläet klickar vid manöver. Om kontaktorn ej klickar så fungerar troligtvis inte styrkortet. Det finns nya kort att ersätta med. Felet på kretskortet brukar vara konstant. Om man tror att felet är i elektronikboxen, så kan man välja två varianter:

a. Byta kretskortet i befintliga elektronikboxen ca pris 2.750 SEK (2019 års prislista)  
Eventuellt kan man även uppgradera programvaran (sitter ett PROM på kretskortet 250 SEK )

b. Byta till helt ny NG-styreelektronik, vilket innebär nya funktioner och enklare hantering vid behov av RESET. Ca pris 6.750 SEK (2019 års prislista) Omkoppling vid motorn krävs.

**[www.winchmatic.se](http://www.winchmatic.se)**

Lycka till med felsökningen!