

MONTERINGSANVISNINGAR

Mars / March -99, 2;nd ed

WinchMatic modeller **WB** samt äldre Anchormatic-spel.**Montering av Autostoppets brickor på ankarbandet.**

1. För att säkert uppnå korrekt **Sköjläge** och **Slutläge** skall du vara noga när du bestämmer brytbrickornas placeringar på ankarbandet.
2. Sensorn för Automatstoppet sitter i en bygel som är fäst på brytrullen A7 med axelbultarna.
3. Bygeln som håller Automatstoppets sensor skall sitta på den brytrulle som sitter närmast ankarspelet.
4. **Avståndet mellan Sensorn och Ankarbandet** skall vara **4 / 5 mm**. **OBS!** *Brickorna måste vara plana och släta samt bägge markeringarna, Sköjl och Stopp, måste monteras. Använd endast originalbrickorna!* Kontrollera att sensorn till automatstoppet, som sitter i den rostfria bygeln på den närmaste brytrullen sett från spelet, är rätt justerad i höjd och fastdragen vinkelrätt mot brytrullens arbetande yta.
5. Slå till Automatsäkringen / Överbelastningsskyddet samt Manöverströmmen.
6. Starta spelet genom att trycka in nederkanten på manöverpanelen **MP - 1**, och frikoppla därigenom bandtrumman..
7. Drag ut så mycket band att du lätt kan arbeta med monteringen av signalbrickorna.
8. Vinscha därefter in ankaret till ett första läge där du önskar placera ditt **Sköjläge** för Ankaret, (*Vi rekommenderar att detta första läge placeras så, att ankarets lägg når upp en liten bit över vattenytan. Detta för att undvika att ankaret vid sjögång slår i skrov, flaps eller drev mm.*)
9. Tag nu en av de fyra rostfria markeringsbrickorna, dom som *senare parvis skall nitas fast definitivt på var sida* av bandet för att markera de automatiska stoppen. Tejpa med maskeringstejp provisoriskt fast brickan på den sida av bandet som är vänd mot givaren och ca 20 - 25 cm in på bandet i riktning mot spelet, dvs förbi / efter givaren i brytrullen.
10. Tryck en gång i underkant på manöverpanelen **MP-1 Down**, och släpp därigenom ut ankaret igen så mycket att den tejpade brickan passerar ut förbi givaren på brytrullen **OBS!** Kontrollera att toppen på sensorn glimmar till när brickan passerar, annars sänk givare!
11. Tryck en gång i överkant på manöverpanelen **MP-1**, Håll därefter in den övre kanten på samma knapp och kör spelet tills det stannar automatiskt.

12. Nu kan du kontrollera om ankaret har stannat i **Sköjliläge** på det ställe du önskade. Om så ej är fallet, mät hur mycket *tidigare* eller *senare* du skulle ha önskat att det stannat. Markera sedan på bandet detta mått / skillnad med en penna, antingen före eller efter din provisoriskt tejpad bricka beroende på vad som är lämpligt. - Nu har du fått den exakta positionen för första paret brickor, **Sköjliläget**, på din båt!
13. Mät avståndet från sensorn på brytrullen till din markerade position för ovan nämnda märkbleck för **Sköjliläget**. Anteckna och spara det till punkt 15.
14. Kör nu försiktigt in ankaret tills det sitter perfekt i ankarbeslaget, - Inte för hårt men heller inte för löst !
15. Gör en markering med penna på bandet på ett avstånd exakt så långt från sensorn, i riktning mot spelet, som du mätte upp i punkt 13. Där skall andra paret signalbrickor placeras. **Slutstoppet**.
16. Tag nu en trubbig körnare och vidga försiktigt de bägge 9 mm långa nitrören i ena änden.
17. Tag därefter en syl och vidga, utan att skada fibrerna, försiktigt upp ett hål i bandet på de ställen som du markerat för dina bägge stoppositioner.
18. Tag ett nitrör och trä det på sylens spets med den vidgade änden nedåt.
19. Träd på en bricka på röret med den buktiga sidan nedåt, och skjut sedan försiktigt upp röret genom hålet du tidigare gjort på bandet.
20. Sätt sen på nästa bricka med den buktiga sidan uppåt och vidga försiktigt övre änden på nitrörret med körnaren.
21. Vidga så rörändarna ytterligare och nita nu försiktigt, än från den ena sidan av bandet, än från den andra sidan, tills förbandet är alldeles tätt och slätt.
22. Upprepa med markering nummer två.
23. Nu kan du provköra spelet ett antal gånger och kontrollera att allt fungerar som det skall.

OBS! Använd endast originalbrickorna och dess nitar. Dessa komponenter är precisionstillverkade för att avge rätt givarsignal!

Du får aldrig placera något brickpar så på bandet, att dom kommer att passera in genom bandspridaren på spelet när du använder detsamma!

**Tack för att du valt ett WINCHMATIC WM- bandspel till din båt,
och ha det nu så bra på sjön!**