

HANDHAVANDE MX "PC-Series"

/Dec 00/3

Vi gratulerar dig till ditt val av ett WM-Spel PC - Series

När det gäller kvalitet accepterar vi bara en nivå - den högsta. Därför är din WM ankarvinsch utrustad med ett antal finesser som du bör känna till:

Frikopplingen - SPARC - är av en fullständigt ny egen patentsökt typ och arbetar nu helt utan några elektromagneter eller andra hjälpmedel.

Automatstopp med två stoppositioner inbyggt, **Skjöljstopp** och **Ändstopp**

Allt material är noga utvalt för marint bruk, - såväl **rostfritt** som konstmaterial.

Två hastigheter på spelet, **Normalfart** och **Smyghastighet**.

Barnsäkra manöverpaneler.

Nödfrikoppling, manuell, av spelet vid eventuellt strömavbrott ombord.

Fjärrstyrning med antingen **två** eller **fyra kanalers radio**, samt kabel.

Bromsat fritt fall, kontrollerat genom ett justerbart vred.

Aktivt skydd mot skador på kopplingen om ankarbandet löper ut för fort.

Summervgivare förberedd. (Finns att köpa som tillbehör. Komplettera med Räkneverk!)

Extra fasta manöverpaneler. Uttag för två ytterligare finns klara.

Skyddskåpa med fästen för skydd mot väder vid yttre montage.

Stöldmärkning Elektronisk, som sänker din självrisk, ingår utan extra kostnad.

Så här använder du ditt spel

Slå till Automatsäkringen / Överbastningssskyddet.

Starta spelet genom att i minst tre sekunder hålla in övre kanten på den vänstra Röda knappen (POWER) på huvudmanöverpanelen MP - 1, eller tills knappen börjar blinka.

Tryck i underkant på den Gröna högra pilförsedda knappen (UP / DOWN), och ankaret faller ut.

Tryck en gång i överkant på den pilförsedda Gröna knappen och ankaret är säkrat.

Nu kan du välja att åter frikoppla ankaret - tryck i underkant på Gröna knappen - eller vin-scha in ankaret - håll in i överkant på den Gröna knappen.

Den mellersta Gula knappen är en hastighetsväljare. Du kan när helst du önskar växla mellan HI / LOW när ankaret är ute. **OBS!** Spelet går automatiskt över till endast Smygfart när det kommit till sitt första stoppläge; det sk. **Skjöljläget**. (Smygfart har reducerad dragkraft!)

Tag för vana att stänga av spelet när du ej använder det; Håll in överkanten på den **Röda** knappen (POWER) i minst två sekunder, eller tills knappen slocknar.

Finesser

Barnsäkra kontakter:

För att kunna aktivera spelet måste man hålla **POWER**-knappen intryckt i överkant i tre sekunder (*Räkna tyst; ettusen-ett, ettusen-två, ettusen-tre!*) tills knappen börjar blinka.

För att stänga av spelet måste man hålla in samma knapps överkant i två sekunder eller tills den slocknar.

OBS! Om hastighetsväljaren på Huvudmanöverpanelen (MP - 1) står i läge LOW, är alla övriga fasta manöverpaneler, (MP- 2), frånkopplade av säkerhetsskäl.

Skydd mot skador på den mekaniska kopplingen:

Inuti spelet sitter en sensor som känner av hur fort bandtrumman snurrar. Denna sensor skyddar spelets koppling mot oförutsedda skador om trumman skulle snurra för fort vid ankring. - Först när hastigheten är tillräckligt låg aktiveras kopplingen och bandtrumman låses.

Summer:

Som tillbehör finns en summer att köpa som akustiskt och i real tid talar om när bandet löper *In* eller *Ut*. Dessutom ger den signaler som bekräftelse vid *av-* och *på-*slag, samt påminnelse var 60:e sekund så länge spelet är påslaget.

Slirbroms:

I spelets högra chassieplåts nedre framkant sitter ett litet **Orange vred**. Med detta vred ställer du in bandtrummans slirbroms. - **Medurs = Högre bromseffekt, Moturs = Lägre bromseffekt!** När din installation är helt klar, åk ut på djupt vatten (*ca 30 m*) och justera bromsen så att ditt ankare faller lagom fort genom vattnet och bandtrumman inte fortsätter att rotera av farten när ankaret har nått botten.

Nödfrikoppling:

Tryck bestämt (*med ca 8kg*) och håll in den **Röda stora knappen** på högra sidan av spelet. Trumman är nu frikopplad så att du i en nödsituation kan ankra / släppa ut bandet trots att det saknas el ombord.

Kåpa för yttre montage:

Lossa de yttre skyddsplåtarna på bägge sidor av spelet och peta bort dom svarta plastpluggarna som täcker de förborrade monteringshålerna i spelets övre chassiesargar.

Sätt fast de bifogade fästskruvarna enligt beskrivningen som medföljer kåpan, och justera därefter höjden.

Sätt tillbaka skyddsplåtarna på spelet.

Skruva fast kåpan med de medföljande muttrarna / skruvarna.

Radiostyrning:

Har du valt en **Två kanalers** radio, styr den Stora övre knappen på sändaren funktionen UPP, och den Första mindre knappen närmast under med en reliefknopp, NER. - Övriga två knappar har ingen funktion.

Fyra kanalers radioinstallation har, förutom ovan nämnda funktioner, även **Hel-** och **Smygfart** växelvis på knapp Tre, - försedd med två knappar -, samt **AV / PÅ** genom den Fjärde knappen med tre knappar i trycket. För generella funktioner gäller det samma som för de fasta panelerna **MP - 1** och **2!** Räkna således tiden och håll in knappen som tidigare beskrivits för dessa vid **PÅ/AV**. (**OBS!** Om du utnyttjar **Smygfart** över radiostyrningen, kommer spelet automatiskt att återgå till sitt **Normalfarts-läge** efter ca 3 minuter!)

Elektronisk Stöldmärkning.

Ditt ankarspel är försett med en inbyggd dold elektronisk stöldmärkning. Polisen och Larmtjänst i hela Norden kan därför med hjälp av sin speciella läspistol snabbt identifiera Spelet/Båten. Detta så fort du fyller i registreringskortet som följer med spelet och sänder in det för registrering till den adress som uppges på kortet för respektive land du bor i. (NORGE; Secumar i Arendal!) *Denna märkning ger dig även självrisknedsättning på din båtförsäkring.*

Efter Monteringen - Underhåll och Skötsel.

När Monteringen är helt klar och speciellt om spelet sitter på utsidan av din båt, skall du innan du sätter på skyddskåpan spraya det lätt med något tunnt rostskyddsvax. I synnerhet sidan med växeln och motorn med sina elanslutningar skall skyddas. Upprepa årligen!

Kontrollera även att inte stänkvatten och fukt följer ledningar och anslutningar fram till respektive kopplingspunkter eller in i Control-boxen (täta noga genomföringen med den medföljande biten tätningssmassa som levereras med / i boxen!), samt att vatten ej blir stående inuti skyddskåpan om den lutar ofördelaktigt. (*Borra dräneringshål vid behov!*)

Kontrollera regelbundet med fingret att ledarskruven fortfarande känns "fuktig" av fett. Smörj måttligt vid behov med vattenfast marinfett. Ge noga akt på att inte korrosion uppstår runt kabelanslutningar och andra kontaktställen!

Vid säsongens slut bör man ej lämna bandet upprullat på trumman, då det kan mögla. Skölj det i sötvatten och lufttorka. Tvätta ej i tvättmaskin! (*Det förstör bandets styrka!*)

Torka av spelet och kontrollera att kablar är hela och elanslutningarna inte har oxiderat.

Service.

För att försäkra dig om att ditt spel kommer att fungera på bästa sätt även för lång tid framöver, och att du får ut största möjliga nytta av din investering, bör Ditt **WM**-spel lämnas till en auktoriserad verkstad för grundlig genomgång och service minst var tredje säsong.

”- Hos oss är det alltid sommar! -” WinchMatic AB,