

## Användarinstruktion MX-52, MX-102/104 med ny elektronik

Vid användning av ankarspelet ska motorn vara igång med ett varvtal på 1500-2000 varv, vilket ger hög spänning med bra kraft och sparar på batteribanken.

1. Start:  
Aktivera spelet genom att hålla Röda powerknappen intryckt tills den lyser med fast sken. Se till att gula knappen är intryckt i högfartsläge (high).
2. Tryck på gröna nerknappen och då frikopplas spelet och ankaret åker ut. Då blinkar röda lampan till en början och lyser därefter med fast sken. (När lampan blinkar kan man inte köra upp ankaret. Om lampan blinkar är det för lite band utsläppt, dra då ut mer band)
3. När du har ankrat stänger du av systemet via huvudmanöverpanelen genom att hålla röda powerknappen intryckt tills den slocknar. VIKTIG säkerhetsåtgärd!
4. Behöver du justera ankaret – slå på huvudmanöverpanelen med röda powerknappen tills lampan lyser med fast rött sken. Välj hög eller lågfartsläget. Kör upp med gröna uppknappen för att korta bandet. Om du behöver köra ut mer band så tryck på gröna nerknappen så spelet frikopplas (röda lampan blinkar). För att låsa ankaret vid rätt position ska röda lampan lysa med fast sken. Om lampan blinkar i detta läge måste mer band dras ut först tills röda lampan lyser med fast sken.
5. När du lättar ankar:  
För att köra upp håll den gröna uppknappen intryckt tills spelet stannar med hjälp av sköljstoppbrickorna, släpp sedan upp knappen och håll den intryckt igen tills spelet automatiskt stannar med hjälp av ändstoppbrickorna.  
(Efter sköljstopp går ankarspelet automatiskt ner i lägre hastighet.)
6. Lågfartsläge får inte användas konstant utan endast vid finmanövrering av ankarspelet.  
**Lågfartsläge får köras max 1 minut.** Detta pga att motorn drar mer ström och blir varmare vilket kan förkorta motorns livslängd. Om lågfartsläget används för länge går systemet över i ett skyddat läge, som är möjligt att återställa efter en tid.
7. Ankarspelet är inte konstruerat för att lösgöra hårt fastsittande ankare. Om ankaret inte lossnar lätt från botten när du ska köra upp så kanske det fastnat i botten, kabel eller dylikt. Det kan krävas mycket stor kraft för att lösgöra ett hårt fastsatt ankare och för att inte riskera att allvarligt skada ankarspelet, med påföljande kostsam reparation, så måste ankaret lösgöras genom att linda bandet runt en pollare och använda båtens motor för att köra loss det. Efter detta kan du köra in bandet som vanligt med ankarspelet.
8. När du har tagit upp ankaret stänger du av systemet via manöverpanelen genom att hålla röda powerknappen intryckt tills den slocknar. VIKTIG säkerhetsåtgärd!
9. Fjärrkontroll:  
Hantering av fjärrkontroll sker med funktionerna upp och ner enligt ovan. Det går ej att välja hög- eller lågfart med fjärrkontrollen.

10. Återställning skyddat läge:

Skyddat läge begränsar risken för skador vid överhettning då systemet körs för länge i lågfartsläget, enligt punkt 6 ovan:

- a. Bryt strömmen genom att slå av huvudsäkring
- b. Slå på säkringen
- c. Aktivera systemet på vanligt sätt via röda power-knappen
- d. Välj högfartsläget
- e. Undvik att köra systemet i lågfartsläget längre tid än nödvändigt

11. Återställning/reset:

Om inte ankarspelet fungerar som det ska, kan det bero på att systemet varit utan spänning under längre tid. Man behöver då göra en återställning av elektroniken:

- a. Starta Motorn med ett varvtal mellan 1500-2000, alternativt tillse att en kraftig laddare höjer spänningen i systemet till 13,8-14.4 Volt.
- b. Aktivera systemet via huvudmanöverpanelen.
- c. Välj högfarts-läget på manöverpanelen.
- d. Frikoppla spelet manuellt genom att trycka hårt (9Kg) på den stora röda brickan (frikopplingsmekanism) på sidan på winchen.
- e. Dra ut bandet 5-6 meter.
- f. Tryck på den röda reset-knappen som sitter på sidan på elektronikboxen. (om du inte har en reset-knapp på elektronikboxen håller man en kniv eller skruvmejsel i två sekunder mot den brick-avkännare (äldre modell) som sitter vid skrovgenomföringen/bandgenomföringen. Den är rund/avlång och man kan se att den lyser svagt då man håller verktyget mot den. Detta kan behöva göras 2 gånger.
- g. Tryck på upp-knappen på manöverpanelen, och håll den intryckt tills ankaret stannar i sköljläget. Släpp knappen.
- h. Tryck in upp knappen igen och kör in ankaret tills det stannar automatiskt i stoppläget.

12. Felsökning:

Om problem kvarstår efter försök till reset enligt punkt 10 samt 11 ovan, måste man kontrollera batteristatus och att systemet har bra spänning.

Vanliga fel är för klena kablar, oxiderade kontakter och batteriproblem.

Även om båtens motorinstrument visar på bra spänning, så innebär inte det per automatik att spänningen är bra vid ankarspelet.

**OSERVERA:** Man får aldrig försöka tvångsköra spelet/motorn direkt från strömkälla! Anslut motorkablarna från spelet endast till elektronikboxen, med dess elektronik och kontakter.

